MADIS BURMEISTER

IT-projektijuht. Arendan end UX- ja veebidisaini valdkonnas.



linkedin.com/in/madis-burmeister

KONTAKT:

+372 5130102
madis.burmeister@gmail.com

PEHMED OSKUSED:

Probleemide lahendamine
Tähelepanu detailidele
Empaatia
Kriitiline mõtlemine
Kasutajauuring
Avatus konstruktiivsele tagasisidele
Äritaip
Konkurentide toodete analüüs

OSKUSED:

Projektijuhtimine
Esinemisoskus
Sidusrühmade juhtimine
Programmijuhtimine
API integratsioon
Infoarhitektuur
Prototüüpimine
Kasutajatestimine
Wireframe'ide loomine
UX/UI disain
Veebidisain ja -arendus

TEHNILISED OSKUSED:

Märgistuskeeled:
HTML, XML
Stiilikeel:
CSS
Muud keeled:
JavaScript, JSON, REST
Veebiarenduse raamistikud:
Node.js, Vue.js, Google Maps API
Sisuhaldustarkvara:
Wix, WordPress

PROFESSIONAALNE KOKKUVÕTE:

Kogenud IT-projektijuht, kellel on üle kümne aasta kogemust tehniliste, mitut toodet hõlmavate IT-projektide juhtimisel. Mind huvitavad ka UX ja veebidisain. Põhikogemus on hasartmänguvaldkonnast, kus olen juhtinud projekte tehnoloogiaettevõtetes nagu Playtech ja GIG. Olen panustanud ka ringlustehnoloogia (Circular Tech) valdkonda. Hea probleemilahendusoskus ja suurepärased kultuuridevahelise suhtluse oskused. Töökogemus välismaalt.

TÖÖKOGEMUS:

IT-VANEMPROJEKTIJUHT

Playtech, Eesti, Tartu (Online-hasartmängud ja iGaming)
jaanuar 2025 – praegu

- 1,5-aastane programm, mille eesmärk on migreerida Playtech Open Platform (POP) taristu üle VM (Virtual Machine) põhiselt arhitektuurilt, Kubernetesele arhitektuurile.
- Aitasin kasutusele võtta uue arhitektuuri 13 uues ja 6 eksisteerivas keskkonnas.
- Parandasin keskkonna skaleeritavust ja operatsioonide tööaega.

IT-PROJEKTIJUHT

Foxway Group, Eesti, Tartu (Ringlustehnoloogia ja jätkusuutlikkus)
aprill 2023 – jaanuar 2025

- Juhtisin Foxwayi e-kaubanduse portaali arendust ja rakendasin UI/UX parimaid praktikaid. Juhtisin ServiceNow XIMA integratsiooniprojekte väliste partneritega.
- Tegin koostööd tootejuhtide ja arendusmeeskonnaga, et seada ülesannete prioriteedid ning tagada uute funktsioonide õigeaegne valmimine.

VAHEAASTA

Minu pere, Hispaania, Marbella
juuli 2022 – aprill 2023

- Aasta töölt eemal enesearenduse ja õppimise eesmärgil.

TEHNILINE PROJEKTIJUHT

Playtech, Eesti, Tartu (Online-hasartmängud ja iGaming)
august 2021 – juuli 2022

- Juhtisin keskmise ja suure mahuga iGaming-projekte koostöös mõnede suurimate online-hasartmängu operaatoritega.
- Juhtisin sise- ja välisprojekte alates tootearendustest ja kolmandate osapoolte platvormide või tarkvara integratsioonidest kuni andmete migratsioonideni.

TÖÖRIISTAD:

Google Workspace	Suurepärane
Microsoft 365	Suurepärane
Team Gantt	Suurepärane
Monday	Hea
Miro	Suurepärane
Trello	Hea
Proto.io	Hea
Lookback	Keskmine
Google Cloud Platform	Algaja
Postman	Keskmine
Canva	Keskmine
Visual Studio Code	Keskmine
Hotjar	Keskmine
Figma	Keskmine
Google Analytics	Keskmine
Atlassian (Jira, Confluence, Bitbucket)	Hea

HARIDUS:

Ärijuhtimise bakalaureusekraad (EQF 6. tase)

KURSUSED:

- ITIL® Foundation – sertifikaat link
- UX-disaini kutsediplom (EQF 5. tase) – sertifikaat link
- Kasutajakogemuse (UX) disaini kursus (14 akadeemilist tundi) – sertifikaat link

KEELED:

Eesti keel (emakeel), inglise keel (C1), hispaania keel (A1)

HOBID:

Videomängud, jalgpall, reisimine

IT-PROJEKTIJUHT

Gaming Innovation Group, Hispaania, Marbella (Online-hasartmängud ja iGaming)
juuni 2020 – juuli 2021

- Juhtisin aasta aega kestnud Payments as a Service (PaaS) arendus- ja integratsiooniprojekti ideest hoolduse faasini. Projektil olid väga keerulised ärinõuded.
- Osalesin disaini- ja agiilsetes arendussprintides, et edukalt tarnida tarkvara järkusid. Tegin kvaliteeditagamise inseneridega koostööd tarkvaravigade lahendamisel.

TOOTEJUHT

Mooncascade, Eesti (Tarkvaraarendus)
oktoober 2019 – veebruar 2020

- Analüüsisin toote (Mooncascade'i veebilehe) nõudeid ning viisin läbi toote tööde järjekorra täpsustamise ja prioriseerimise sessioone.
- Koostasin kasutajalugusid. Lisasin tööde järjekorda parendusülesandeid ja vigu. Korraldasin sprintide planeerimist, päevakoosolekuid ja tagasivaateid koos arendus- ja disainimeeskondadega.

TEHNILINE PROJEKTIJUHT

Playtech, Eesti, Tartu (Online-hasartmängud ja iGaming)
jaanuar 2017 – september 2019

- Juhtisin keskmise ja suure mahuga iGaming-projekte koostöös mõnede suurimate online-hasartmängu operaatoritega.
- Juhtisin sise- ja välisprojekte alates tootearendustest ja kolmandate osapoolte platvormide või tarkvara integratsioonidest kuni andmete migratsioonideni.

INTEGRATSIOONIDE PROJEKTIJUHT

Playtech, Eesti, Tartu (Online-hasartmängud ja iGaming)
oktoober 2013 – detsember 2016

- Juhtisin API arendus- ja integratsiooniprojekte erinevate operaatoritega online-hasartmängu valdkonnas.
- Haldasin API dokumentatsiooni. Kontrollisin API juurutamise ajal serverilogisid. Leidsin ja lahendasin võimalikke valekonfiguratsioone ja võrguprobleeme. Registreerisin vigu.

ÜRITUSTE KORRALDAJA

Event Rentals Ltd, Austraalia, Brisbane (Rendiäri)
detsember 2012 – mai 2013

- Paigaldasin ürituste ja pidude renditehnikat (telgid, lauad, toolid). Vastutasin rendivarustuse transpordi eest Queenslandi piirkonnas.

TEHNILISE TOE SPETSIALIST

Telia Company, Eesti, Pärnu (Telekommunikatsioon)
oktoober 2009 – november 2012

- Pakkusin tehnilist abi Telia interneti-, TV- ja mobiiliteenuste küsimustes. Olin klientide peamine kontaktisik suhtluse ja klienditeeninduse osas.